

1.

Vítej v našem městě krásném,
za deště i ve dni jasném.
Hrobku, zámek, vše už znáš,
dnes jinak se naň podíváš.

Když vyhlédneš z podloubí radnice,
kočičích hlav na tebe kouká tisíce.
Pohledy jejich nenech se vzrušovat,
dnes oči tvé výš budou směřovat.



Koušou, drápou, syčí,
nad námi se tyčí.
Jsou to strážci staletí,
v kámen tvrdý zakletí.

Jejich oči den po dni tu střeží,
jak to u nás v Mikulově běží.
Oplat' jim pohledy bdělé,
neváhej a vykroč směle!
Pro tu stranu rozhodni se,
kde ti v těle bije srdce.

2.

Po chodníčku směrem dolů
k patě stavby veliké,
vchody má tři a nad nimi
andělíčky buclaté.



Veselí se a k výši nesou
erby rodu slavného,
co v Mikulově vybudoval
velmi mnoho pěkného.

Na jejich znaku poznáš snadno dva vinařské nože
a za zásluhy udělený rád zlatý od císaře.
Bystrým okem pohleď na ten náhrdelník skvělý,
co to visí vprostřed něho? Ví se nebo neví?

Vzpomeň si na řecké báje a pověsti. Které zvíře propůjčilo
svůj kožíšek na zlaté rouno?

			8	1		
--	--	--	---	---	--	--

Otoč se na obrtlíku, nahoru teď vystoupej,
avšak těsně před náměstím nalevo se zase dej.
Mineš domy nazdobené s fasádami pestrými,
pohled tvůj ať zastaví se až u cihel ze hlíny.

3.

Plaz mezi nimi se vyhřívá,
mísu tělem svým objímá.
Dle pohádek prastarých bílého masa kousíček
přivodí znalost rozumět, co říká zvířecí jazýček.

		12
--	--	----

Nazpátek se znovu dej,
k morovému sloupu se ubírej.

4.

Mocná síla ochranná se skrývá v této stavbě,
ať víc ta nemoc proradná na město nedopadne.
Na lavičku usedni a podívej se do výše,
až nad oblaky andělů, tam sídlí otec Ježíše.
Zobrazen je přesně tak, jak nařizuje tradice,
do kamene vytesaná bílá ...

6	14				3	10
---	----	--	--	--	---	----

5.

Teď od baroka k renesanci,
výrazné to dominanci.
V čase zpět, však cestou vzhůru
k domu krásy černobilé:
Noe, archa, plné stoly,
hudebníci, husy bílé.
Poslové minulosti
v obrazech se setkávají,
copak asi za tajemství
černé plochy ukrývají?



Koráb pouště klidně kráčí,
před sebou temnou pustinu,
dva hrby s sebou světem vláčí,
biblickou nese novinu.

	2				4	
--	---	--	--	--	---	--

Vyved' ho zpouště vyprahlosti
a v Dolce Vita osvěž kosti.
K bráně zámku vykroč směle
a zvíře pošli... do prčic.

Obtížnost hledačky:

fyzicky nenáročná, ovšem intelektuálně – to je jiná!

Délka hledačky:

na klidné projití potřebuješ asi 1–4 hodiny (podle délky
a druhu konzumace v Dolce Vita) ☺

Doporučené vybavení na cestu:

tužka a chuť hledat a objevovat

Začátek hledačky:

TIC Mikulov (Náměstí 1)

Zakončení hledačky:

zjistíš sám ☺

Upozornění:

dosažení pokladu je možné pouze v pracovní době TIC

Mikulov

Pro nalezení pokladu je třeba vyluštit tajenku – pozorně

sleduj text, nech se vést verši a doplň názvy zvířat.

6.

Od starobylého města přicházíš, krásnou bránu zříš.

Mistr kovář Förster ji zhotovil a mřížemi s volutami ozdobil.

Baroko na tebe všude dýchá, je z něho cítit pokora i pýcha.

Napravo je brána sic jen dřevěná, hlavou ušlechtilého oře chráněná.

Nad železnou bránou se nachází zvíře nesoucí majestátní paroží. Jak se jmenuje tento sudokopytník?

				9
--	--	--	--	---

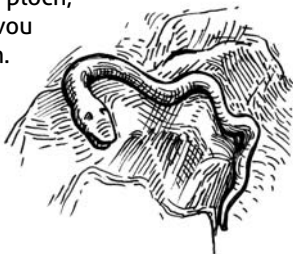
7.

Projdi zahradou travnatou kolem borovic i levandulových ploch, po trase kočárů cestou stoupavou ke kašně plné kamenných soch.

Had ve skalách se skrývá, malý mužík se na něj dívá.

Oba žížeň mají, skrytý pramen hledají.

Netuší, že shora vydatná se valí voda.



Jak se jmenuje zvíře, z jehož tlamy proudí voda?

	16	
--	----	--

8.

Stoupat už není kam, tak vydej se po schodech zámeckých. Pohlédni na střechy i do míst vzdálených.

Plechové zvířátko po střechách skotačí, vítr si korouhev do tance roztáčí.

Jaký směr ti ukáže, to nikdo říct nedokáže.

Tuláček se líásá, mňouká, ze střechy na tebe kouká.

	13			
--	----	--	--	--

9.

Dalších pár kroků udělej, u synagogy se vpravo dej.

Židovským městem k Lormovi běž, tak na Brněnskou se dostaneš.

Tam stojí dům, na který majitel pět opeřenců silných dal, aby svůj dům dobře ohlídal.

Tento dravec je součástí mnoha státních znaků.

	7		11	5	
--	---	--	----	---	--

10.

Hledačky se konec blíží, k Náměstí tvé kroky míří.

Než do cíle se dostaneš, hlavu krále zvířat nalezněš.

V tlamě girlandu svírá, kroky tvé bedlivě hlídá.



Jak se jmenuje šelma, jejíž hlava zdobí fasádu domu se sv. Florianem a panenkou Marií?

		15
--	--	----

Tak jako had se chytá svého ocásku, končí se pouť ve svém počátku.

Po sdělení tajenky na TICu dostaneš krabici.

Tajenka:

1	2	M	3
---	---	---	---

4	5	6	7	8	9	10	11
---	---	---	---	---	---	----	----

12	13	M	14	15	16
----	----	---	----	----	----

V září 2013 společně vytvořili Eva, Olga, Sylva, Jirka, Toník, Blažena

Grafická úprava a ilustrace: Olga Pluháčková

O hledačku se stará CEV Pálava ZO ČSOP 56/15.

Questing vyvinula nestátní nezisková organizace Vital Communities ve Vermontu, USA, v roce 1995 a je vlastníkem příslušné obchodní známky.

Tento dokument byl vytvořen za finanční pomoci Revolvingového fondu Ministerstva životního prostředí. Za obsah tohoto dokumentu je výhradně odpovědná Nadace Partnerství a nelze jej v žádném případě považovat za názor Ministerstva životního prostředí.



mikulovský ZVĚŘINEC

aneb

Zastav se, koukej, vnímej

1. mikulovská hledačka