

# Hledej zlatý poklad Lapků z Drakova

Razítkovací hra je určena dětem a mládeži do 15 let.

Chceš se s námi dnes pobavit?

Vandrovni knížku Lapků z Drakova si u pokladny za 5.- Kč můžeš zakoupit, a pak na cestu hbitě vyrazit.

Nezapomeň si do ní razítko a vstupní vízum dát, pak po celém okolí Drakova putovat.

Na konci cesty budeš mít knížku plnou pamětních razítek a tu si můžeš ponechat.

Budeš-li pozorný a dobře hledat, můžeš k nim ukryté razítko **Lesní bylinka** přidat.

Já, lesní lapka, budu ti napovídat.

Chceš-li odznáček Lapků z Drakova mít, pět zastavení musíš navštívit a razítko si zde zasloužit, a razítko **PAMÁTNÉHO BUKU** připojit, zde můžeš i zlatý poklad objevit.

Zastavení jsou shodná s číslovanou trasou mapky Lesní slavnosti Lapků z Drakova, abych to nikdo nespletl a nemusel začínat odznova.

## 1. zastavení Památný buk

Vítej, příteli, vstupuješ do ráje lesů a luk, vítá tě letitý „Památný buk“. V dávné době kousek opodál, klapot starého Josefského hamru se ozýval. Tajemní lesní skřítkové si zde hrají, vida, támhle Zlatou kuželnu mají. Zahraj si s nimi také chvilíčku a rozkutálej zlatou kouličku. Potom s rybáři na malou třpytku, vylov si v lesní tůni svou zlatou ryбку. A víš, jak správným lesním hostem být? Zkus na lesní stezce si s lesníky LČR své znalosti osvěžit. Něco pěkného od Kominíčku na tvář si nakreslit nechej a pak razítko **PAMÁTNÉHO BUKU** hledej. Snad skřítkové, rybáři nebo lesníci ho mají, do Vandrovni knížky Ti ho rádi dají. Za zábavou dále se ubírej a poklad Lapků z Drakova hledej.

## 2. zastavení Osada Drakov

Vysoký les cestu lemuje, ptačí sbor pěkně propěvuje. Vandrovníku milý, věř nebo ne, ale zde mezi stromy osada Drakov je. A co teď, nevíš kam jít? Neboj se, budu ti radit. Toto krásné „lesní náměstí“ atrakce, soutěže a hry ti nabízí. Soutěže lesní pedagogiky se s lesníky zúčastní, do taje přírody u CHKO Jeseníky nahlédni, pak stanoviště Řádu svatého Huberta nepřehlédni. Zruční řemeslníci, malíři, řezbáři, kováři, ..., přímo zde krásná díla vytváří. Když je koupíš, neprohlopíš! Chceš-li něco více na památku z akce dnešní, na to jsou tu prodejci jarmareční. Můžeš se na koních povozit, čtyřrohé ovečky pohladit, od věstce do budoucnosti nahlédnout a muzikanty od rána do večera poslechnout. Všude se potulují lapkové a zábavní kejklíři, a támhle na louce mají své ležení rytíři. Hle, dole na louce se historický kolotoč s dětmi točí. Jak v dávných dobách železo se tavilo uvidíš zase na louce horní. Tam tavba železa v replice středověké hutě chystá, že v sobotu uvidíš tento experiment jen na Drakově je věc jistá. Něco se děje, co to bylo, že by ti v břiše zakručelo? Tak netrap dál schránku svou, tvůj zrak a čich tě k občerstvení dovedou. Slané, sladké, různé maso grilované, cukroví... Jen si vybrat, to se ví. Čím to zapiješ je na tobě, všude kolem pivo a nealko se čepuje. A na závěr si každý rád jde Královskou čokoládu a oříšky objednat. A že ti v kapse ještě mince chřestí, můžeš si koupit losy do „Hry o štěstí“. Okamžitou výhru pak odneseš si domů rád. Máme vstupné dobrovolné - výše je jen na tobě. Pokud se rozhodneš, pokladnu zde lehce nalezneš. Teď připomínám, razítko **VEVERKA** tě u lesníků LČR s.p. s Lesní pedagogikou čeká. Chceš-li i další otisk razítka „**Řádu Sv. Huberta**“ ve Vandrovni knížce mít, tak se pořádně rozhleďni a na spodní louku k dřevěnému odpočívadlu musíš jít. Tam, kde jsou lidé, co se o přírodu rádi postarají, tak razítko **LESNÍ BYLINKA** do knížky ti dají. Hudci hrají do kroku, hurá, vandruj dál ke Slučímu potoku. Na cestě pak pozor dávej na lapky, cyklisty a také tudy koňská drožka s návštěvníky projíždí.

## 3. zastavení Vodník a Čarodějnice Arastela

Jdi kousek směrem k Rejvízu a dost, je před tebou malý most. Slučí potok pod ním tiše plyne jenom tak, vodní kolo zase nahlas „klapy, klap“. Vodník dětem lehoučké úkoly zadává a odměnou pak mlsy a mořské mušličky rozdává.

Když jej pěkně poprosíš, razítko **VODNÍKA** obdržíš. Už jsi někdy v lese strom zasadil?

S pomocí lesníků to zvládneš za pár chvil. Na štítek datum a své jméno napišeš a za odměnu razítko **ZASAĎ SVŮJ STROM** od nich dostaneš. Jsi kabrňák, pomohl jsi lesu a na cestu dál se můžeš dát. Ale pozor, zde rozhodnout se musíš:

1. Zda před mostkem nad Slučím potokem se vpravo k řece Černé Opavě vydáš, pak přechodem po kamenech ji překonáš a tak až k hradu Drachenburg dojdeš.

2. Pokud pokračovat budeš a přes most Slučího potoka se vydáš dál. V lese čarodějkou jménem Arastela jistě potkáš. Ta v bylinkách se dobře vyzná, do budoucnosti nahlídá, hodně se dozví ten, co nebojí se a ptá. Jen malý úkol splníš a hned kouzelné razítko **ARASTELY** ve Vandrovni knížce máš. Vedle řezbář Halouzka z Jířkova své umění a díla představuje, a jen mlčky žasneš, co všechno tu je.

## 4. zastavení Rýžování zlata

Jsi zde na to tata, je to zastávka plná zlata. Zlaté Hory je jméno blízkého města, zlatokopy byla vyhledávaná k němu každá cesta. Vezmi rýžovací pánev, naber písek s vodou z řeky a krouživými pohyby pak vyplavuj zrnka zlatá. Pokud by tam přece jen kousíček byl, slavný zlatokop Henry by tě jistě pochválil. Razítko **ZLATOKOP HENRY** otisknout si nech a dál pokračuj, žádný spěch.

## 5. zastavení Drachenburg

Duchové strážního hradu Drachenburg jistě ocení, že zde pod ním mají strážci a rytíři opět svá ležení. Prohlédni si výstroj a zhlédni rytířská zápolení. Potěžkáš-li meč, víš, že to lehké není. Zde razítko **DRACHENBURG** ti dají strážci hradu a kudy jít dál ti poskytnou radu. Že nikde nevidíš žádný most? Nevadí, velkých balvanů je tu dost. Po nich opatrně řeku přeskáčeš a neztrácej chuť, neboť další zastávkou je památná Lorenzova dřevouhelná huť.

## 6. zastavení Lorenzova dřevouhelná huť a Lesní galerie

Už je vidět - tamhle vlevo u silnice. Zatím provizorně kryta plachtou potrhanou, než podaří se nám sehnat částku pořádnou. Tuto jedinečnou památku nám zanechal dávný čas. Proto všichni, co nám s tím pomáhají či pomoci chtějí, velký dík zasluhují. Ať ji obdivují zas i ti, co přijdou po nás.

Naproti v lese, co to je? V lese ne vždy vídaná „Lesní galerie“ k návštěvě vás zve. Zde konají se mnohé prezentace a poznáte se s Nadací OKD, Landek, MSK, a dalšími. Letos 10. výročí Spolek Přátelé Vrbenska tu slaví, tak pojdte dál, jste vítáni. Snad právě příště představíme vaše výstavní témata – cožpak víme?

Do galerie směle vstup, zde razítko **LESNÍ GALERIE** obdržíš co by dup. Co dál, milý vandrovníku, chvíli stůj! Rozhodni se, buď k Rejvízu pokračuj nebo zpět cestou na Drakov, či k hradu Drachenburg se nasměřuj. Zvítězil Rejvíz, to jsi klasa, čeká tě jen trošku delší trasa. V lesní galerii poradí ti, kudy nejlépe k cíli jíti.

## 7. zastavení Starý Rejvíz

Cesta se vine lesem mezi stromy, voní tu mech, houby a čistý vzduch je všude kolem. Jsi-li z města, oceníš je, však víš, že mezi paneláky si vůni lesa nikdo neužije. Pozor už jsi tady, starý Rejvíz tě vítá. Připrav se na poznávací soutěž lesní pedagogiky opět s našimi lesníky LČR s.p. A že jsi tu byl, důkazem bude razítko **PASTÝŘ GILL**. Je vidět, že síly máš ještě dost, tak pokračuj v cestě sobě pro radost. Dobře, že jsi šel až sem a podstoupil tu lopotu. Soutěžít s lesníky zde můžeš jen v SOBOTU.

## 8. zastavení Rejvíz

Vítá tě osada Rejvíz, kde kdysi se hříšné město Hunohrad prý bylo. Jeho pýcha a bohatství se pak v nedalekých mechových jezírcích utopilo. Před kouzlem přírody zde každý smeká, v domě č. 12 u kostela zas tkalcovna a kolovrat se snovadlem k prohlídce tě čeká. Projdi se osadou, pak kolem tajemných jezírek mechových, procházej jen po trasách k tomu vyhrazených. Jestli tě hlad a žízeň trýzní, obojího zbaví tě penziony místní. Najez se, napij, odpočiň trochu, pak zpět do osady Drakov se vrať, brachu. Tam se stále hraje, zpívá, zábava až navečer končí.

## 9. zastavení Mostek na Drakově

I voda v Černé Opavě se chystá ke slávě. Kus proti proudu jak se zdá, je připravena soutěž plavecká? Ty své tělo nesmočíš, jen svůj očíslovaný míček plavat uvidíš. Na mostku s napětím čeká budou velcí i malí, který z míčků dopluje první k cíli. Porotci vše pilně zapíší a hasiči se sítí všechny míčky bezpečně zachytí. Tato soutěž není žádný nováček, jmenuje se „**Drakovský plaváček**“. A hned po té jsou vítězové vyhlášeni a po zásluze odměněni. Všichni pamětní odznak obdrží, 10 nejlepších dětí pro tričko na památku si poběží, a vítěz dospělý se soudkem piva se osvěží.

Už v sobotu se zapiš i s rodiči, do soutěže „Drakovský plaváček“.  
Míček dospělí přihlásí za 20,- a děti za 5,- kaček.  
A že dané zvyky neměníme, soutěž v neděli 13.30 hod. vyhlásíme.

Hledačka vznikla za finanční pomoci Revolvingového fondu Ministerstva životního prostředí. Za obsah tohoto dokumentu je výhradně odpovědná Actaea – společnost pro přírodu a krajinu a nelze jej v žádném případě považovat za názor Ministerstva životního prostředí. Projekt byl podpořen z programu Pro budoucnost Nadace OKD.

Ministerstvo životního prostředí



O hledačku se stará Spolek Přátelé Vrbenska.

Questing vyvinula nestátní nezisková organizace Vital Communities ve Vermontu, USA, v roce 1995 a je vlastníkem příslušné obchodní známky.

Více na [www.questing.cz](http://www.questing.cz)

# Drakov 2013

